



Agenda

Begrüßung	14:00-14:05	Prof. Dr. Dietmar Wolff (Hochschule Hof)	
1	14:05-14:35	Olga Gribanova (Hochschule Hof), Sebastian Liebethuth und Christian Galgenmüller (Technische Hochschule Würzburg-Schweinfurt)	Vorstellung der Materialien zur Konzepterstellung am Beispiel der Lehrveranstaltung Software Engineering
2	14:35-15:00	Helge Olberding (Technische Hochschule Würzburg-Schweinfurt)	Umsetzung einer VR-Beispielanwendung mit Unreal Engine 5
3	15:00-15:25	Lukas Schaab (Technische Hochschule Aschaffenburg)	Umsetzung einer AR-Beispielanwendung mit WebXR
Verabschiedung	15:25-15:30	Prof. Dr. Dietmar Wolff (Hochschule Hof)	