

ii.oo

ii.oo

wünscht frohe Weihnachten  
& einen guten Start ins neue  
Jahr 2023!



## MONATSRÜCKBLICK 12

### Online-Workshop "Auf dem Weg zu kompetenzorientiertem Lehren und Prüfen - analog und digital", Freitag, 09.12.22

Die Veranstaltung wurde von der HS Coburg als ii.oo-Verbundmitglied in Kooperation mit dem Netzwerk „Wissenschaftliches Arbeiten, Lehren und Lernen“ durchgeführt. Beiträge verschiedener Expert:innen zu innovativen Lehr- und Prüfungsformaten wurden von über 50 Teilnehmer:innen verfolgt und besprochen. Die Diskussion zeigte, dass wir am Beginn spannender Lehr- und Prüfungsformate stehen, die teils Herausforderungen bspw. mit Blick auf Rechtsfragen aufwerfen, gleichzeitig jedoch viele Chancen für kompetenzorientiertes Lehren und Prüfen bergen. Wir hoffen, mit der Veranstaltung einen Beitrag zum Verständnis rund um Kompetenzorientierung inkl. all der damit einhergehenden Möglichkeiten und zu klärenden Fragen geleistet zu haben.

### ii.oo Evaluation: Arbeitstreffen

Am 13.12.22 fand das Arbeitstreffen zur Weiterentwicklung der Studierendenfragebögen aus dem SoSe22 statt. Insgesamt haben ca. 16 Projektmitglieder an diesem Treffen teilgenommen.

Umgesetzt wurde das Ganze in Form eines digitalen World Cafés, bei dem sich die Teilnehmenden an virtuellen Tischen zusammenfanden, sich austauschten und ihren Input zur Überarbeitung des Fragebogens lieferten.

Insbesondere die Professor:innen haben in Ihrer Rolle als Good Practice Expert:innen zahlreiche Aspekte zu neuen Evaluationsbereichen zur Diskussion gestellt und uns Impulse für die nächste Evaluationsrunde mitgegeben.

## VERANSTALTUNGSHINWEISE

### University: Future Festival

Vom 26. bis 28.04.23 findet unter dem Motto „Heads Up!“ die dreitägige Veranstaltung rund um die Zukunft der Hochschulbildung statt. Organisiert wird das Future Festival vom [Hochschulforum Digitalisierung](#) und der [Stiftung Innovation in der Hochschullehre](#), der [Stifterverband](#) unterstützt das Event.

Die Zukunft der Hochschulbildung ist vielfältig, folgende Themen erwarten Sie: Technik, Didaktik, Strategieentwicklung, Kompetenzen, Architekturen uvm. Online- und Präsenztickets sind kostenlos. [Tickets](#) sind bereits jetzt buchbar.

Sie möchten aktiv am Festival teilnehmen? Die Frist für Einreichungen ist der **31. Januar 23**.

### TURN Conference

Die nächste TURN Conference findet vom **13. bis 15.09.23** an der TH Köln unter dem Motto „**Prototyp Zukunft – Lösungen für transformative Lehre teilen**“ statt. In festen Zeitslots und unterstützt durch Schreibberater:innen und andere Expert:innen können Sie Ideen, Konzepte und Studien für die weitere Verbreitung und leichte Adaption durch Kolleg:innen weiterentwickeln.

Alle aktuellen Informationen zur TURN Conference finden Sie auf der [Webseite der Tagung](#).

Sie möchten aktiv an der Conference teilnehmen? Die Frist für Einreichungen ist der **31. Januar 23**.

# MONATSRÜCKBLICK 12

## VR Showroom

Am **16.12.2022** fand das Online-Event VR Showroom mit insgesamt 64 Teilnehmenden aus ganz Deutschland und der Schweiz statt. Organisator des Events war die Hochschule Hof in Kooperation mit den Verbundhochschulen Augsburg und Würzburg-Schweinfurt. Dank der Finanzierung der Projekterweiterung durch die Stiftung Innovation in der Hochschullehre kann nun der Projektfokus um Inhalte und neue Technologien rund um Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) erweitert werden.

Nach einer kurzen Begrüßungsrede von Vizepräsident Lehre Prof. Dr. Dietmar Wolff fiel im VR Showroom der Startschuss für VR basierte Innovationen im Prüfungskontext. Das Event wurde von den Projektmitarbeiterinnen Silvia Knieling und Olga Gribanova der Hochschule Hof organisiert und moderiert. Die Teilnehmenden erhielten spannende Einblicke in aktuelle Technologien, die neue Möglichkeiten des Lehrens und Lernens bieten. So konnten die Teilnehmenden dank der Referenten Prof. Dr.-Ing. Heribert Nacken (RWTH University Aachen), Prof. Dr. René Peinl (Hochschule Hof) und Christian Galgenmüller (Hochschule Würzburg-Schweinfurt) in die faszinierende Welt von VR eintauchen und Einsicht in bereits umgesetzte Projekte aus verschiedenen Kontexten erhalten. Prof. Dr.-Ing. Nacken begab sich dabei zusammen mit den Teilnehmenden in die avatarbasierte virtuelle Lernwelt MyScore. Anhand verschiedener Nutzungsszenarien wurde verdeutlicht, welche Möglichkeiten und Grenzen VR bietet. Prof. Dr. Peinl stellte die VR E-Learning Anwendung „Arbeiten unter Spannung – immersives Lernen für Elektrotechniker“ vor, die speziell für die Ausbildung am Beruflichen Schulzentrum in Kronach entwickelt wurde. Sie bietet neue Möglichkeiten in der Berufsausbildung, sodass Arbeitsschritte in realen, z.T. auch gefährlichen Situationen in einer sicheren virtuellen Umgebung erlernt werden können. Abschließend verdeutlichte Christian Galgenmüller die verschiedenen Anwendungsbereiche von VR in Theorie und Praxis und gab Einblicke, wie VR z.B. auch die Soziale Arbeit bereichern kann.

Es wurde deutlich, dass neue Möglichkeiten des Lehrens, Lernens und Prüfens durch VR geboten werden. Interessenten, die gerne an der Entwicklung von VR im Prüfungskontext mitwirken wollen, können sich gerne [hier](#) anmelden.

